DIEGO GÓMEZ LEDO

Dirección: C. Remedios, 13, 32002 Ourense
Telefono: 626572059
Email: diegogomezledo@gmail.com
Github: https://github.com/Torodin

Ingeniero de software con más de 5 años de experiencia en el desarrollo de aplicaciones seguras y escalables en los sectores de logística, ciberseguridad y administración pública.

Áreas de conocimiento

- Especialista en el ecosistema **Node.js** con **TypeScript**, **React**, **Next.js, Angular**, **Astro, Nest.js**, **TypeORM** y **Prisma**.
- Experto en arquitectura de **microservicios,** patrón Backend-for-Frontend **(BFF)** y desarrollo de **APIs REST** con **Clean Architecture,** desarrollo guiado por el dominio **(DDD),** desarrollo guiado por pruebas **(TDD)** y programación orientada a objetos **(OOP).**
- Experiencia en la gestión y modelado de datos con **MySQL**, **PostgreSQL**, **ElasticSearch** y **SQLite**.
- Base sólida en desarrollo guiado por especificaciones **(SDD)** e integración de soluciones de **IA** (**RAGs** y **MCPs**) y aceleración del desarrollo con asistentes (**GitHub Copilot**, **Claude Code** y **Open Code**).
- Virtualización de contenedores con **Docker** y **Kubernetes.**
- Conocimientos en **Laravel (PHP)**, **Django (Python)**, **Tauri**, **Vite, Vitest**, **Rust**.

Experiencia profesional

Airpharm Logistics – Ingeniero de Software · 04/2026 – 08/2026 (5 meses)

Diseño y desarrollo de arquitecturas modulares para múltiples aplicaciones logísticas, implementando arquitecturas que permiten reducir las dependencias cruzadas.

- Desarrollo de herramientas de gestión dinámicas con **Angular** y sus capas **BFF** con **Nest.js** para orquestar los **microservicios** necesarios.
- Diseño y desarrollo de un microservicio de notificaciones en tiempo real basado en Server-Sent Events **(SSE)** procesando eventos asíncronos desde **Kafka**, reduciendo la latencia de entrega de 5 min a <1s y eliminando el polling.
- Optimización del ciclo de desarrollo en un 22% mediante IA siempre siguiendo el principio Human-in-the-loop.

DLTCode – Desarrollador de Software · 06/2024 – 02/2026 (1 año 9 meses)

Desarrollo de 3 proyectos principales centrados en una alta eficiencia, el control de un alto flujo de tráfico y un procesamiento constante de datos. Ayuda a identificar e integrar nuevas soluciones. Definiendo arquitecturas de software y la estrategia de implementación.

- Colaboración en el diseño e implementación de un servicio de análisis de ciberseguridad con **Next.js** y **Nest.js**, utilizando **BullMQ** y **Redis** con procesamiento paralelo y por lotes, gestionando la persistencia de datos en **PostgreSQL** y binarios en **MinIO (S3)**; reduciendo el tiempo de procesamiento en un 15% y garantizando una disponibilidad del 99.9%.
- Diseño de arquitecturas de software para licitaciones públicas.
- Investigación e implementación de **IA generativa** junto a **MCPs** y **RAGs** para optimizar el procesamiento de análisis y mejorar la generación de reportes.
- Modernización del framework de pruebas con **Vitest** y **Stagehand**.
- Exploración de un proyecto legacy sin documentar en **Django**, logrando renovarlo y optimizarlo en una semana para su despliegue a producción.

CNTravel – Desarrollador Full Stack · 04/2022 – 06/2024 (2 años 3 meses)

Desarrollo de una aplicación web para mostrar productos obtenidos desde diferentes APIs de diversos proveedores. Mantenimiento de herramientas de gestión internas con .NET y desarrollando formas de modernizarlas.

- Diseño de una **API REST** modular con **Node.js** para la sincronización y consumo **(ETL)** de datos desde diversas APIs de proveedores, optimizando la absorción de los picos de carga y reduciendo en un 30% el tiempo de consulta.
- Ejecución de tests comparativos con bases de datos para identificar cuellos de botella y refactorizar Node.js, cambiando el ORM a **Prisma** para agilizar la gestión del ciclo de vida de los datos.

DLTCode – Desarrollador Junior · 07/2021 – 04/2022 (10 meses)

Desarrollando una aplicación web con **React** y **Laravel**, scripts **Python** para análisis de ciberseguridad y **Elasticsearch** para la gestión de datos. Pruebas de desarrollo móvil con **Flutter** y **IONIC**.

Educación

CIFP A Carballeira – Ourense
Técnico Superior en Desarrollo Multiplataforma · 2020 **–** 2021

CIFP A Carballeira – Ourense
Técnico Superior en Desarrollo Web · 2018 **–** 2020

Certificados y cursos

2026 · **Desarrollo con IA** · BIG School

2026 · **Python + Agents** · Microsoft

2026 · **Google AI professional** · Google

2021 · **Conceptos avanzados de Node.js** · Udemy

2021 · **Microsoft Fundamentos de Azure AI**· Microsoft

2020 · **Curso de desarrollo Full Stack** · Imatia

Proyectos personales

Scroll Smith – 2026

Un gestor de personajes de DnD para generar cartas de características relevantes. Un monorepo con **Vite plus** con una API usando **Hono** junto a **Drizzle**, un front-end con **React** y un **MCP** para poder crear con la ayuda de agentes.

Emulador Chip 8 – 2026

Un emulador desarrollado en **Rust**, y usando **minifb** para los gráficos y **rodio** para el audio.

Teletext – 2026

Aplicación CLI modular que recrea el teletexto en la consola con **Node.js** e **Ink**.

Beat Dragon – 2022

Un juego beat'em up inspirado en títulos como Magic Sword, que combina gráficos **2D** y **3D**. Desarrollado con **Unity** para una game jam de un mes.

Idiomas

Inglés (intermedio), Español (nativo), Gallego (nativo)